

# Ασφαλής προγραμματισμός σε γλώσσα C

Πάτροκλος Αργυρούδης    Δημήτρης Γλυνός

**census**

IT security research, development and services

{argp, dimitris}@census.gr

Συνέδριο Δημιουργών ΕΛ/ΛΑΚ  
19-20 Ιουνίου 2009

# Εισαγωγή

- 1 Κενά ασφάλειας στη γλώσσα C
- 2 Κατηγορίες σφαλμάτων
- 3 Επικίνδυνες συναρτήσεις
- 4 Σφάλματα σε σύγχρονο λογισμικό
- 5 Θωράκιση λογισμικού
- 6 Συμπεράσματα

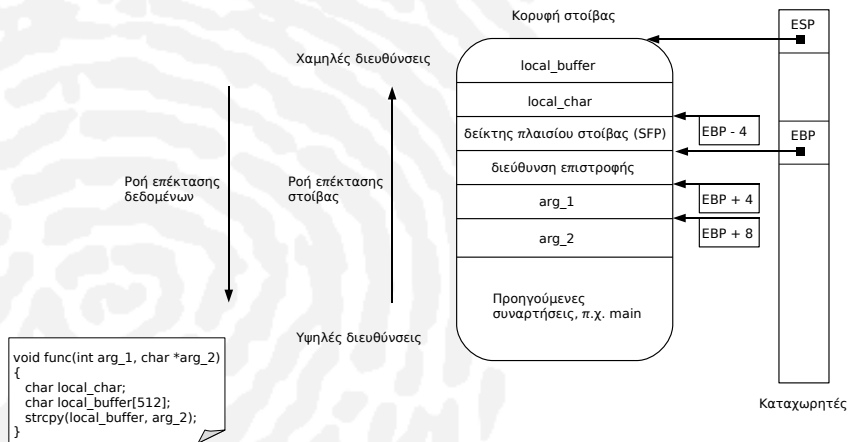
# Κενά ασφάλειας στη γλώσσα C

- Η γλώσσα C έχει σχεδιαστεί με βάση τη φιλοσοφία της παροχής ελευθερίας στον προγραμματιστή κατά τη διαδικασία ανάπτυξης λογισμικού
  - Αυθαίρετες μετατροπές μεταξύ τύπων δεδομένων
  - Πλήρης έλεγχος κατά τη δέσμευση και αποδέσμευση μνήμης
  - Αναφορές σε αυθαίρετες θέσεις μνήμης
  - Χρήση αυθαίρετων δεικτών σε πίνακες
  - Εκτέλεση κώδικα από αυθαίρετες θέσεις μνήμης
- Η λανθασμένη χρήση αυτής της ελευθερίας οδηγεί συχνά σε προγραμματιστικά σφάλματα
  - Από τα οποία προκύπτουν κενά ασφάλειας

# Κατηγορίες σφαλμάτων

# Υπερχείλιση μνήμης στη στοίβα

Πολύ γνωστό και κατανοητό πρόβλημα, υπερχείλιση τοπικών μεταβλητών από αντιγραφή δεδομένων χωρίς έλεγχο ορίων



- Επικάλυψη δυναμικών δομών
  - > Κενά ασφάλειας: εξαρτώμενα από την εφαρμογή
    - Δείκτες συναρτήσεων
    - Σημαντικά δεδομένα για τη λογική της εφαρμογής, π.χ. σημαίες ταυτοποίησης (authentication flags)
- Επικάλυψη δομών διαχείρισης του σωρού
  - > Κενά ασφάλειας: εξαρτώμενα από την υλοποίηση του σωρού
    - glibc: διπλά συνδεδεμένη λίστα για τη διαχείριση της μνήμης που δεσμεύει (και αποδεσμεύει) ένα πρόγραμμα
    - Αλλοίωση των δομών της λίστας οδηγεί σε αυθαίρετη επικάλυψη μνήμης κατά τη διαγραφή κόμβων από τη λίστα

# Παρά-ένα λάθη (off-by-one)

- Λάθη κατά τα οποία ο υπολογισμός μεγέθους μίας περιοχής μνήμης είναι ανακριβής για ένα byte
- Συνήθεις αιτίες
  - Τα strings στη C απαιτούν ένα byte επιπλέον για να τερματιστούν
  - Παρανόηση του τρόπου με τον οποίο λειτουργούν οι πίνακες
- Παρουσιάζονται στη στοίβα και στο σωρό
- Η εκμετάλλευσή τους (σε i386 και στη στοίβα) εξαρτάται από το αν η προβληματική περιοχή μνήμης βρίσκεται ακριβώς μετά από τον αποθηκευμένο δείκτη πλαισίου (SFP)

# Παράλειψη προσδιοριστή μορφής (format string)

- Παράλειψη του προσδιοριστή μορφής ```%s"` σε συναρτήσεις της οικογένειας `printf(3)` (αλλά και σε άλλες, όπως π.χ. `syslog(3)`)
- Η προβληματική συνάρτηση αναζητά τους παραλειπόμενους προσδιοριστές στη στοίβα
- Επιτρέπει την αυθαίρετη διαμόρφωση του προσδιοριστή μορφής
- Μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα
  - τη διαρροή δεδομένων από τη στοίβα (διευθύνσεις, τιμές μεταβλητών, κτλ),
  - την αυθαίρετη επικάλυψη μνήμης



# Υπερχείλιση ακέραιων μεταβλητών

- Οι ακέραιες μεταβλητές έχουν τη δυνατότητα να αποθηκεύσουν τιμές συγκεκριμένου εύρους
  - $-INT\_MAX-1 \leq int \leq INT\_MAX$ ,  $INT\_MAX == 2147483647$
  - $0 \leq unsigned\ int \leq UINT\_MAX$ ,  $UINT\_MAX == 4294967295$
- Αν ξεπεραστεί η μέγιστη τιμή, π.χ. ως αποτέλεσμα κάποιας πρόσθεσης ή πολλαπλασιασμού, έχουμε αναδίπλωση
- Γενικά δεν είναι εκμεταλλεύσιμο σφάλμα, δεν υπάρχει άμεση επικάλυψη μνήμης από την υπερχείλιση
- Συχνά όμως ο προβληματικός ακέραιος χρησιμοποιείται ως θέση στοιχείου σε πίνακα ή κατά τη δυναμική δέσμευση μνήμης
  - Υπερχείλιση ή/και αυθαίρετη επικάλυψη μνήμης

# Σφάλματα προσήμου (signedness)

- Στα σφάλματα προσήμου μία μεταβλητή δίχως πρόσημο (unsigned) ερμηνεύεται σαν να έχει πρόσημο (signed)
  - Και το αντίστροφο
- Παρουσιάζονται σε περιπτώσεις όπου ακέραιοι με πρόσημο
  - χρησιμοποιούνται σε συγκρίσεις,
  - χρησιμοποιούνται σε αριθμητικές πράξεις,
  - συγκρίνονται με ακέραιους δίχως πρόσημο,
  - υπερχειλίζουν, αναδιπλώνονται και αλλάζουν πρόσημο
- Η εκμετάλλευσή τους από κακόβουλους χρήστες δεν είναι πάντα απλή
  - Η τιμή -1 όταν ερμηνευτεί δίχως πρόσημο είναι 4294967295 (~4GB)

- Διαρροή ευαίσθητων δεδομένων
  - Συνθηματικών, κλειδιών κρυπτογράφησης, εσωτερικών δομών και διαδικασιών της εφαρμογής
  - Μπορεί να επιτρέψει την παρά πέρα εκμετάλλευση σφαλμάτων
- Συνθήκες ανταγωνισμού
  - Η υλοποίηση μίας εννοιολογικά αδιαίρετης διαδικασίας διασπάται σε τμήματα επιτρέποντας εξωτερικές παρεμβάσεις
  - Κάποιο αντικείμενο του συστήματος (π.χ. πόροι, προνόμια) αλλάζει κατάσταση μεταξύ του ελέγχου και της χρήσης του
  - Προσωρινά αρχεία

# Επικίνδυνες συναρτήσεις

# Επικίνδυνες συναρτήσεις της βασικής βιβλιοθήκης

- `gets(3)`, `scanf(3)`, `sprintf(3)`, `strcpy(3)`, `strcat(3)`, ...
- `char *strncpy(char *dest, const char *src, size_t n);`
  - Προτρέπει σε παρά-ένα λάθη τον προγραμματιστή που δεν έχει υπολογίσει προσεκτικά τη τιμή της παραμέτρου `n`
  - Δεν τερματίζει αυτόματα το `dest` με `NULL` με αποτέλεσμα να έχει διαφορετικό μέγεθος από αυτό που πιστεύει ο προγραμματιστής
- Λανθασμένη χρήση του τελεστή `sizeof`
  - `buffer[sizeof(buffer)] = NULL;`
  - `if(strlen(str_input) > sizeof(buffer))`

# Σφάλματα σε σύγχρονο λογισμικό

# Mac OS X 10.3.9: bsd/kern/sysv\_sem.c

CVE-2005-0971: Σφάλμα προσήμου στη semop(2)

```
int
semop(struct proc *p, struct semop_args *uap, register_t *retval)
{
    int semid = uap->semid;
    int nsops = uap->nsops;
    struct sembuf sops[MAX_SOPS];
    ...
    if (nsops > MAX_SOPS) {
        ...
        if ((eval = copyin(uap->sops, &sops,
            nsops * sizeof(struct sembuf))) != 0) {
            ...
        }
    }
}
```

Διόρθωση (patch)

```
-   if (nsops > MAX_SOPS) {
+   if (nsops < 0 || nsops > MAX_SOPS) {
```

# FreeBSD 7.1: kern/kern\_time.c

CVE-2009-1041: Σφάλμα προσήμου στην itimer\_find()

```
static struct itimer *
itimer_find(struct proc *p, int timerid)
{
    struct itimer *it;
    ...
    if ((p->p_itimers == NULL) || (timerid >= TIMER_MAX) ||
        (it = p->p_itimers->its_timers[timerid]) == NULL) {
        return (NULL);
    }
    ...
}
```

Διόρθωση (patch)

```
-    if ((p->p_itimers == NULL) || (timerid >= TIMER_MAX) ||
+    if ((p->p_itimers == NULL) ||
+        (timerid < 0) || (timerid >= TIMER_MAX) ||
```



## CVE-2003-0466: Παρά-ένα λάθος στην fb\_realpath()

```
char *
fb_realpath(const char *path, char *resolved)
{
    struct stat sb;
    int fd, n, rootd, serrno;
    char *p, *q, wbuf[MAXPATHLEN];
    ...
    if (resolved[0] == '/' && resolved[1] == NULL)
        rootd = 1;
    else
        rootd = 0;
    if (*wbuf) {
        if (strlen(resolved) + strlen(wbuf) + rootd + 1 > MAXPATHLEN) {
            serrno = ENAMETOOLONG;
            ...
        }
        if (rootd == 0)
            (void) strcat(resolved, "/");
        (void) strcat(resolved, wbuf);
    }
}
```

## Διόρθωση (patch)

```
-         if (strlen(resolved) + strlen(wbuf) + rootd + 1 > MAXPATHLEN) {
+         if (strlen(resolved) + strlen(wbuf) + !rootd + 1 > MAXPATHLEN) {
```

# OpenBSD 2.8: libexec/ftpd/ftpd.c

CVE-2001-0053: Παρά-ένα λάθος στη replydirname()

```
replydirname(const char *name, const char *message)
{
    ...
    char npath[MAXPATHLEN];
    int i;
    ...
    for (i = 0; *name != NULL && i < sizeof(npath) - 1;
         i++, name++) {
        npath[i] = *name;
        if (*name == '"')
            npath[++i] = '"';
    }
    npath[i] = NULL;
```

Διόρθωση (patch)

```
+     p = npath;
+     ep = &npath[sizeof(npath) - 1];
```

# OpenSolaris 10: uts/common/os/aio.c

CVE-2009-0132: Υπερχειλίση ακέραιας μεταβλητής στη `aiosuspend()`

```
aiosuspend(void *aiocb, int nent, struct timespec *timeout, int flag, . . .
{
    . . .
    aiop = curproc->p_aio;
    if (aiop == NULL || nent <= 0)
        return (EINVAL);

    . . .
    if (model == DATAMODEL_NATIVE)
        ssize = (sizeof (aiocb_t *) * nent);
#ifdef _SYSCALL32_IMPL
    else
        ssize = (sizeof (caddr32_t) * nent);
#endif /* _SYSCALL32_IMPL */
    cbplist = kmem_alloc(ssize, KM_NOSLEEP);
```

Διόρθωση (patch)

```
-     if (aiop == NULL || nent <= 0)
+     if (aiop == NULL || nent <= 0 || nent > _AIO_LISTIO_MAX)
```

CVE-2006-0380: Διαρροή δεδομένων στην ieee80211\_ioctl\_getchanlist()

```
static int
ieee80211_ioctl_getchanlist(struct ieee80211com *ic,
    struct ieee80211req *ireq)
{
    if (sizeof(ic->ic_chan_active) > ireq->i_len)
        ireq->i_len = sizeof(ic->ic_chan_active);
    return copyout(&ic->ic_chan_active, ireq->i_data, ireq->i_len);
}
```

Διόρθωση (patch)

```
-     if (sizeof(ic->ic_chan_active) > ireq->i_len)
+     if (sizeof(ic->ic_chan_active) < ireq->i_len)
```

# Θωράκιση λογισμικού

# Κατά τη μεταγλώττιση (1)

Χρήση του GNU C Compiler (gcc), της βιβλιοθήκης GNU libc και του GNU linker (ld)

- gcc -D\_FORTIFY\_SOURCE=2 -O2
  - Ανίχνευση (απλών) σφαλμάτων υπερχείλισης μνήμης
  - Αντικατάσταση συναρτήσεων από εναλλακτικές με ελέγχους (π.χ. sprintf => \_\_sprintf\_chk)
- gcc -Wformat=2
  - Έλεγχος προσδιοριστών μορφής (format strings)
- gcc -fstack-protector ή -fstack-protector-all
  - SSP: Προστασία δεδομένων της στοίβας με canary
  - Αλλαγή των θέσεων των τοπικών μεταβλητών στη στοίβα

## Κατά τη μεταγλώττιση (2)

- `gcc -pie -fpie`
  - Δημιουργία εκτελέσιμων που ο κώδικας τους μπορεί να φορτωθεί σε τυχαία διεύθυνση μνήμης (position independent executables)
- `ld -z relro -z now` ή `gcc -Wl,-z,relro,-z,now`
  - Προστασία πεδίων GOT και PLT σε ELF εκτελέσιμα

- Address Space Layout Randomisation
  - Τυχαιοποίηση των διευθύνσεων των σελίδων μνήμης:
    - της στοίβας
    - του σωρού
    - αυτών που δεσμεύονται με `mmap(2)` (βιβλιοθήκες, `malloc(3)`, κοινή μνήμη κ.α.)
    - του κώδικα μιας εφαρμογής (σε `position independent executables`)
  - Τυχαιοποίηση της κορυφής της στοίβας (`top of stack`)
  - Στο Linux η τυχαιοποίηση παραμετροποιείται μέσω του αρχείου `/proc/sys/kernel/randomize_va_space` ως εξής:
    - 2: τυχαιοποίηση παντού (`stack, top of stack, heap, mmap, brk`)
    - 1: τυχαιοποίηση παντού εκτός από τη διεύθυνση του σωρού (`brk`)
    - 0: καμμία τυχαιοποίηση



## Κατά την εκτέλεση (2)

- Μη εκτελέσιμες σελίδες μνήμης
  - Υλοποίηση στο hardware
    - AMD NX (No eXecute) bit
    - Intel XD (eXecute Disable) bit
  - Υλοποίηση με λογισμικό
    - ExecShield
    - $W^X$
- Θωράκιση του περιβάλλοντος εκτέλεσης της εφαρμογής
  - παροχή τυχαίων canaries από το loader και τη libc
  - πολιτική μεταγλώττισης εφαρμογών και βιβλιοθηκών του λειτ. συστήματος με γνώμονα την ασφάλεια
  - περιορισμός του περιβάλλοντος εκτέλεσης της εφαρμογής (Solaris zones, BSD jails, Linux containers κλπ.)
  - θωράκιση του πυρήνα (CONFIG\_CC\_STACKPROTECTOR=Y στο Linux)

- Η ανάπτυξη λογισμικού σε C απαιτεί μεγάλη προσοχή και καλή γνώση των "σκοτεινών" σημείων εξαιτίας των ελευθεριών που παρέχει η γλώσσα
- Προσοχή στο input/output, στη διαχείριση προσωρινής μνήμης και στις πράξεις με ακέραιους
- Αξιοποίηση των βιβλιοθηκών δυναμικής σύνδεσης
  - Στατικά συνδεδεμένα προγράμματα μένουν απροστάτευτα κατά τις αναβαθμίσεις του συστήματος
- Χρήση θωρακισμένου λογισμικού
- Τακτικός έλεγχος πηγαίου κώδικα από τρίτους

# Παραπομπές



## Phantasmal Phantasmagoria

The malloc maleficarum: glibc malloc exploitation techniques

*MallocMaleficarum.txt*, 2005



## klog

The frame pointer overwrite

*Phrack*, Volume 9, Issue 55, 1999



## blexim

Basic integer overflows

*Phrack*, Volume 0x0b, Issue 0x3c, 2002



## David A. Wheeler

Secure Programming for Linux and Unix HOWTO

*Secure-Programs-HOWTO*, v3.010, 2003



## Mark Dowd, John McDonald and Justin Schuh

The art of software security assessment

*Addison-Wesley*, 2006



## Debian Wiki

Debian hardening options

<http://wiki.debian.org/Hardening>, 2009